Drakar och Demoner®

EREBALTOR

ÄVENTYRENS KONTINENT



ÄVENTYRSSPELS

EREB ALTOR

EN KAMPANJ & ÄVENTYRSMODUL



ÄRDEN ÖVER OCH UNDER EREBS BERG, DESS STORMPISKADE HAV OCH MÖRKA SKOGAR HADE VARIT LÅNG OCH KRÄVANDE, MEN RESAN MOT VÅRT SÄGENOMSPUNNA MÅL HADE INTE VARIT FÖRGÄVES... VI HADE KÄMPAT MOT ZORAKINS STOLTA RIDDARE, FLYTT UNDAN DE FRUKTADE SYDLÄNSKA PIRATANKORNA, I EN VÅLDSAM KLAPPJAKT SEGLAT IFRÅN DE KRAFTFULLA RANSARDERNAS LÅNGA SKEPP OCH FLYGANDE GRIPAR, KORSAT BARBIAS FRUSNA ÖDEMARKER OCH SLUTLIGEN SMUGIT OSS ÖVER NIDLANDS STORA MUR UNDER DEN ONDE ÄRKEMAGIKERNS ALLSEENDE ÖGA, BARA FÖR ATT TVINGAS FLY FRÅN GRYNNERBERGENS HÅRDFÖRA DVÄRGAR. VÅRA SÅR OCH SKRÅMOR TILL TROTS VAR VI MYCKET NÖJDA; VÅRT UPPDRAG VAR SLUTFÖRT, VI VAR HJÄLTAR ÖVERALLT OCH HADE UPPLEVT FLER ÄVENTYR ÄN VAD VI NÅGONSIN TROTT DÅ VI STARTADE VÅR RESA ÖVER EREB ALTOR – ÄVENTYRENS KONTINENT.

EREB ALTOR-BOXEN INNEHÅLLER FYRA BÖCKER OM ALLT DU NÅGONSIN VELAT VETA OM EREB ALTOR – DRAKAR OCH DEMONERS SPÄNNANDE SPELVÄRLD. DEN FÖRSTA BOKEN ÄR SPELLEDARENS,OCH BESKRIVER EREB ALTORS OLIKA LÄNDER.

ETT HÄFTE ÄR TILLÄGNAT SPELARNA, OCH INNEHÅLLER SÄGNER, LEGENDER, SAGOR OCH SÅNGER FRÅN EREB ALTORS ALLA HÖRN.

HÄFTE NUMMER TRE BESKRIVER MED KARTOR, TEXTER OCH TABELLER HELA KONTINENTEN EREB;

DET FJÄRDE HÄFTET INNEHÅLLER FÖRUTOM ETT FLERTAL KAMPANJ- OCH ÄVENTYRSUPPSLAG ÄVEN TVÅ KOMPLETTA ÄVENTYR

OBS! DU MÅSTE HA TILLGÅNG TILL DRAKAR & DEMONERS GRUNDREGLER FÖR ATT KUNNA ANVÄNDA EREB ALTOR-BOXEN



14-602

Art. nr 14-001